

ATAQUE Y DEFENSA EN EL TENIS

por Miguel Crespo Celda

1. Definición

1.1. Juego de ataque

Es aquel en el que el jugador toma la iniciativa, es decir, lleva el peso del partido. El jugador ataca para ganar pues quiere imponer su juego.

1.2. Juego de defensa

Es aquel en el que el jugador deja al contrario que tome la iniciativa, es decir, el contrario es quien lleva el peso del partido. El jugador se defiende para ganar pues no quiere imponer su juego.

1.3. Conclusiones

No hay golpes ofensivos o defensivos, sino que es el jugador quien tiene actitudes ofensivas o defensivas, aunque hay situaciones de juego que se prestan mejor para una u otra estrategia.

1.4. Situaciones de juego de...

- Ataque: Servicio, golpe a media pista a favor, juego en la red a favor.
- Defensa: Resto, golpe a media pista en dificultades, juego en la red en dificultades.

1.5. Posiciones en la pista de...

- Ataque: Sobre la línea de fondo o dentro de la pista, en la red, en el centro de la pista.
- Defensa: A media pista, a los lados, lejos de la línea de fondo.

2. Características del juego de ataque

2.1. Uso de los golpes

- Alto porcentaje de primeros servicios (80%).
- Angular los golpes desde el fondo de la pista.
- Pegar a la pelota cuando sube.
- Acabar las voleas y el remate.
- Angular las subidas a la red.
- Jugar golpes liftados.

2.2. Desplazamientos de ataque

- Avanzar hacia la pelota.
- Correr en diagonal.
- Correr hacia adelante.

2.3. Tácticas de ataque

- Jugar cruzado desde el fondo.
- Subir a la red en paralelo.
- Subir a la red en los puntos importantes.
- Jugar profundo.

3. Características del juego de defensa

3.1. Uso de los golpes

- Alto porcentaje de restos devueltos. (80%).
- Sacar segundo servicio.
- Jugar globo cuando sube el contrario.
- Jugar golpes cortados.

3.2. Desplazamientos de defensa

- Esperar la pelota.
- Correr en paralelo.
- Correr hacia atrás (retroceder).

3.3. Tácticas de defensa

- Jugar alto con globos.
- No subir a la red.
- Quedarse en el fondo en los puntos importantes.
- Jugar corto a media pista.

4. Conclusiones

- Se puede ser un jugador ofensivo sin subir a la red.
- Hay que ser defensivo en algunas ocasiones.
- El entrenador ha de enseñar a sus jugadores a saber cuando tienen que ser ofensivos o defensivos.
- Hay que escoger el ser ofensivo o defensivo según las características del propio jugador, del contrario y del partido.

5. Ejercicios

Se realizarán en la cancha.